







Besuch japanische Delegation

im Rahmen des Projektes "Online- und Medienabhängigkeit junger Menschen (Internetbezogene Störungen)"

Prävention Internetbezogener Störungen –

Bezüge zum niedersächsischen Suchtpräventionskonzept und Anforderungen an die Ausbildung



Vorstellung



Prof. Dr. Knut Tielking

Kontakt

University of Applied Sciences Emden/Leer Faculty of Social Work and Health Constantiaplatz 4 26723 Emden/Germany

E-Mail: knut.tielking@hs-emden-leer.de





Funktionen & Aufgabenbereiche

- Professor f
 ür Soziale Arbeit mit dem Schwerpunkt Sucht- und Drogenhilfe
- Prodekan Faculty of Social Work and Health
- Studiengangsleitung Master Soziale Kohäsion (Mitglied Lenkungsgruppe)

Forschungsschwerpunkte

- Sucht- und Drogenforschung
- (Sucht-)Prävention & Gesundheitsförderung über die Lebensspanne
- Gesundheitsforschung

Aktuelle Forschungsprojekte

- rehapro/SEMRES/SRK (BMAS)
- Niedersächsisches Suchtpräventionskonzept (Land Niedersachsen, MS)
- Suchtprävention in Schulen (SiS) (LK Aurich)
- Kommunale Suchtprävention (Stadt Delmenhorst)
- Kombi-Nord (DRV Oldenburg-Bremen)

Inhalte

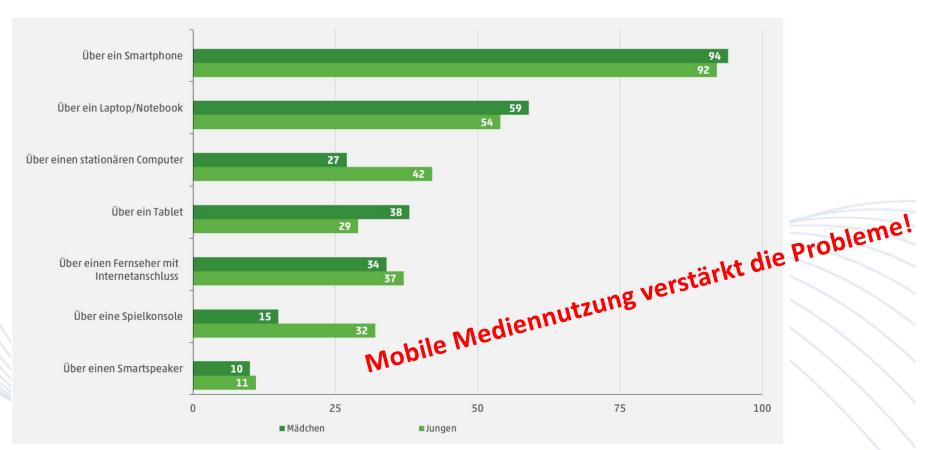
- 1. Mediensucht, Internetbezogene Störungen
- 2. Bezüge zum Niedersächsischen Suchtpräventionskonzept
- 3. Anforderungen an die Ausbildung
- 4. Mediensuchtprävention





Wege der Internetnutzung 2021

- In den letzten 14 Tagen -



Quelle: JIM 2021, Angaben in Prozent, Basis: alle Befragten, die mind. alle 14 Tage ins Internet gehen, n=1.200



Mediensucht

Sammelbegriff für eine Abhängigkeit von Medien

- Internetsucht
- Fernsehsucht
- Handysucht
- Sucht nach Computerspielen



Tielking & Rabes 2022: 25



Vielfältige Mediennutzung! Definitionen & Abgrenzungen?

BMG-Studie

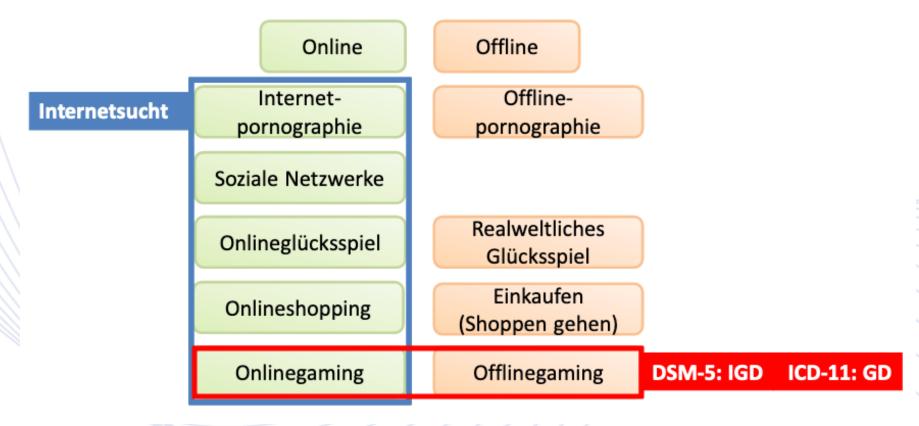
Online-Ambulanz-Service zur Diagnostik und Beratung von Internetsüchtigen (OASIS)

Unterscheidung Arten der Internetnutzung

- abhängiger und problematischer Gebrauch -
- Online-Computerspiele,
- Online-Glücksspiel,
- Online-Shopping,
- Cybersex & Internetpornographie,
- Informationsrecherche,
- Soziale Netzwerkseiten & Chatten,
- Videostreaming.



Psychische Störungen im Bereich Computer-/Internetnutzung







Medienabhängigkeit/Mediensucht

ICD-10 (bis 31.12.2021)

- Herausgeber Weltgesundheitsorganisation (WHO)
- Weltweit wichtigstes Klassifikationssystem für Krankheiten
- Internetsucht Restkategorie F.63
 "Abnorme Gewohnheiten und Störungen der Impulskontrolle"

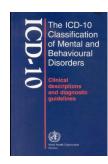
ICD-11 (ab 1.01.2022)

- Computerspielsucht als Abhängigkeitserkrankung anerkannt
- Wie pathologisches Glücksspiel Verhaltenssucht zugeordnet

DSM-5 (seit Mai 2013)

- Herausgeber American Psychiatric Association
- "Internet Gaming Disorder" als Forschungsdiagnose
- 5 von 9 Kriterien müssen über 12 Monate erfüllt sein









In Deutschland methodisch hochwertige Untersuchungen zu internetbezogenen Störungen

Prävalenz wahrscheinlicher internetbezogener Abhängigkeiten

Deutsche Allgemeinbevölkerung (14 bis 64 Jahre):

Jugendliche und junge Erwachsene: 2 bis 4 %



Niedersachsen absolute Zahlen:
 ca. 50.000 Menschen pathologische PC- bzw. Internet-Nutzung.



In Deutschland methodisch hochwertige Untersuchungen zu internetbezogenen Störungen

PrävalenzRiskanter und exzessive Nutzung (problematischer Konsum)

Deutsche Allgemeinbevölkerung (14 bis 64 Jahre): 4,6 %

Jugendliche und junge Erwachsene: 13,6 %





In Niedersachsen zu internetbezogenen Störungen

Prävalenzen

- 12-Monats-Computerspielkonsum niedersächsische 9.-klässler*innen 91,6 %
- Gelegentlich spielen 96,7 % Jungen und 81,2 % Mädchen
- Großteil der Jugendlichen spielt häufig 60,1 %



Rehbein & Oschwald 2021: 14

Zunahme an Forschung

BISHERIGE STUDIEN DER DAK-GESUNDHEIT



November 2015:

Befragung von 1.000 Müttern und Vätern zum Internet- und Computergebrauch ihrer Kinder (12 bis 17 Jahre)



Dezember 2016:

Befragung von 1.531 Jugendlichen und jungen Erwachsenen (12 bis 25 Jahre) zum eigenen Computerspielverhalten



März 2018:

Befragung von 1.001 Kindern und Jugendlichen (12 bis 17 Jahre) zur Nutzung von Sozialen Medien



März 2019:

Befragung von 1.000 Kindern und Jugendlichen (12 bis 17 Jahre) zu Computerspielen in Verbindung mit Glücksspiel



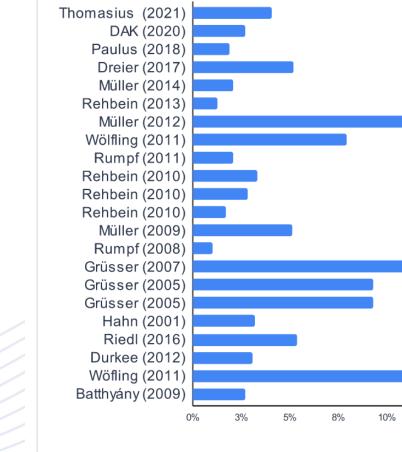
Computer-Spielsucht: Deutschland

Prävalenz

- 2-4 %
- = 1,6 3,3 Mio.Computerspielsüchtige



Die deutschen Studien zu Computerspiel-Sucht/ Computersucht im Vergleich. Alle Studien bis 2021



Computerspiel-Sucht in Deutschland



Computer-Spielsucht: Deutschland



Thomasius (2021)

Auswirkungen Corona-Krise auf Computerspiel-Sucht

Befragungszeitpunkt Juni 2021:

4,1 % der Jugendlichen und Kinder computerspielsüchtig

Die Studie Mediensucht der DAK (2020)

2,7 % computerspielsüchtige Kinder und Jugendliche in Deutschland

Michael Dreier et al. (2017)

• Von 3.967 deutschen Kindern und Jugendlichen 5,2 % Computerspielsüchtige



Computer-Spielsucht & Corona

Statistisch signifikante Zunahme von Computerspiel-Sucht

von 2,7 % auf 7 4,1 %

während der Corona-Krise.



Mediensucht während der Corona-Pandemie

Ergebnisse der Längsschnittstudie von 2019 bis 2021 zu Gaming und Social Media mit dem UKE Hamburg





Computer-Spielsucht & Corona

- Steigerung um 51,8 %
- Gründe der Steigerung: Corona-Krise und damit einhergehenden Maßnahme Homeschooling und Lockdown
- Perspektive:

Der Effekt ist nicht nur vorübergehend!



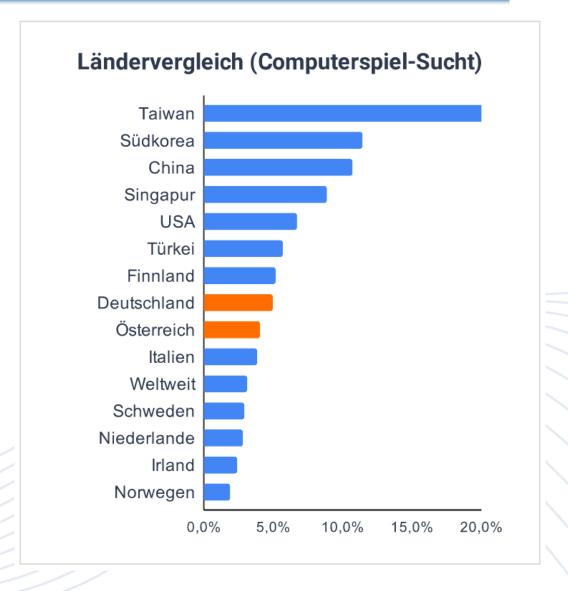
Mediensucht während der Corona-Pandemie Ergebnisse der Längsschnittstudie von 2019 bis 2021 zu Gaming und Social Media mit dem UKE Hamburg



Computer-Spielsucht: Weltweit

- Meta-Studien
- Ergebnis:
 große Unterschiede,
 vor allem mit dem asiatischen
 Bereich.

Asiatische Länder sind deutlich stärker von Computerspiel-Sucht betroffen.





Computer-Spielsucht: Weltweit

Migara und Higuchi (2017)



aus **Japan** fassten alle passenden Studien in den medizinischen Datenbanken PubMed und PsychINFO zusammen.

In den 50 gefundenen Studien reichte die Prävalenz von 0,7 % bis hin zu 27,5 %.

- Eher junge Männer abhängig
- Zahlen müssen genauer werden, wenn die Erhebungsmethoden in der Zukunft verbessert werden!



Zukunft

• Computerspiel-Sucht im asiatischen Raum, besonders Südkorea, größeres Problem als in Europa Zahlen für Europa meist zwischen 2 und 4 %, in Asien jedoch wesentlich höher

Versorgung

Südkorea seit 2007 weltweit erste Spezialkliniken China massive Investitionen in Versorgungseinrichtungen Meiste wissenschaftliche Arbeiten kommen aus Asien



- Asiatische Jugendliche und häufiger als Erwachsene betroffen
 Grund unklar, evtl. kulturelle Einflüsse, extremer Leistungsdruck in der Schule und am Arbeitsplatz
- Technologische Verbreitung von Internet, Computerspielen und Technikbegeisterung in Asien ist dem europäischen Kontinent Jahre voraus
 Südkorea Weltspitze bei E-Sport-Meisterschaften, Angebot an Computerspielen wesentlich größer Mehr Angebote = mehr Süchtige
- Blick nach Südkorea = Blick in die Zukunft der Computerspiel-Sucht in Europa



Inhalte

- 1. Mediensucht, Internetbezogene Störungen
- 2. Bezüge zum Niedersächsischen Suchtpräventionskonzept
- 3. Anforderungen an die Ausbildung
- 4. Mediensuchtprävention





Niedersächsisches Ministerium für Soziales, Gesundheit und Gleichstellung



Niedersächsisches Sucht<mark>prävention</mark>skonzept







Vorwort

Niedersächsische Ministerin für Soziales, Gesundheit und Gleichstellung Daniela Behrens

"Nach Schätzungen leiden in Niedersachsen 1,2 Millionen Menschen an einer Suchterkrankung oder sind stark gefährdet suchtkrank zu werden. Und dabei sind nicht einmal diejenigen eingerechnet, deren Kaufverhalten oder Medienkonsum Züge einer Sucht aufweisen."



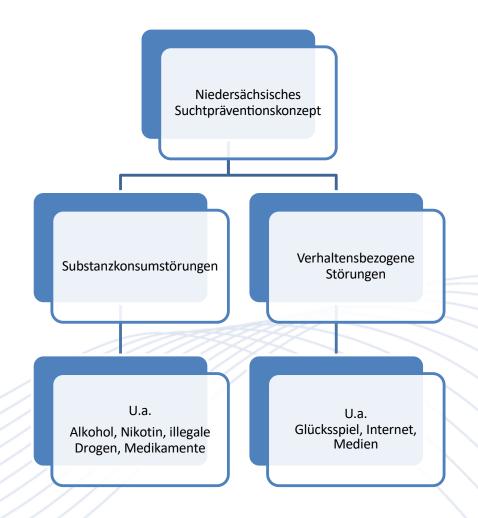


Niedersächsisches Ministerium für Soziales, Gesundheit und Gleichstellung



Niedersächsisches Suchtpräventionskonzept







1	Aus	Ausgangslage und Einführung					
	1.1	1.1 Konzeptionelle Ansprüche an ein landesweites Suchtpräventionskonz					
	1.2	Epiden	niologische Daten: Konsum und Risiken	16			
		1.2.1	Stoffgebundene Konsumformen und Suchtprobleme	16			
		1.2.2	Nicht-stoffgebundene Konsumformen und Suchtprobleme	19			
	1.3	Handlungsbedarfe		22			



Konzeptioneller Anspruch des Niedersächsischen Suchtpräventionskonzeptes, u.a.

- Orientierungsrahmen, keine Verpflichtung
- Schlüsselsetting Kommune
- Suchtprävention wird subsidiär verstanden
- Suchtprävention im Kontext der Gesundheitsförderung
- Suchtprävention über die gesamte Lebensspanne

Tielking & Rabes 2022: 15f.



3	3 Ziele und Strategie der Suchtprävention in Niedersachsen					
3.1Niedersachsen in den föderalen Strukturen der Suchtprävention						
	3.2	Leitziele	2	41		
	3.3	Handlu	ngsziele	42		
	3.4	3.4 Strategie und Handlungsfelder für die niedersächsische Suchtpräve				
		3.4.1	Überblick: Kernaufgabenstärkung, Reichweitenerhöhung			
			und Effektivitätssteigerung	44		
		3.4.2	Neujustierung der Präventionsarten	49		
	3.5	Netzwerkarbeit als Ziel und Strategie		51		
		3.5.1	Abstimmung und Zusammenarbeit auf Landesebene	51		
		3.5.2	Zusammenarbeit zwischen Land und Kommunen	52		
		3.5.3	Kooperationen auf kommunaler Ebene	54		



4 Leitziele der niedersächsischen Suchtprävention

- 1. Gesellschaftliche Strukturen und prosoziale **individuelle Verhaltensweisen stärken**, die die Gesundheit fördern.
- 2. Stärkung der gesundheitsförderlichen Ressourcen, um im Arbeitsleben die steigenden Anforderungen bewältigen zu können und aktiv an der Gestaltung des Arbeitslebens teilnehmen zu können.
- 3. Den Einstieg in den Konsum psychoaktiver Substanzen bzw. **problematischer Verhaltensweisen bei Kindern und Jugendlichen** verhindern bzw. hinauszögern.
- 4. Bei Konsum psychoaktiver Substanzen bzw. problematischen Verhaltensweisen einen gesundheitsverträglichen, risikoarmen und -bewussten Umgang fördern.





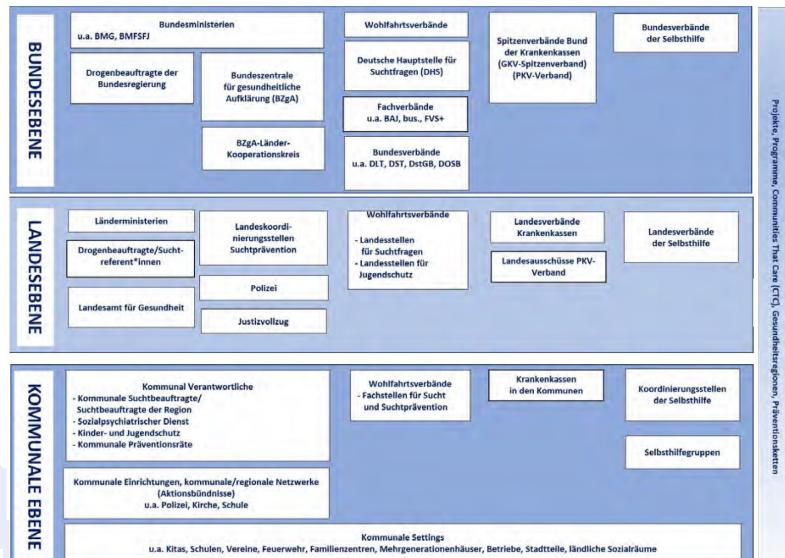
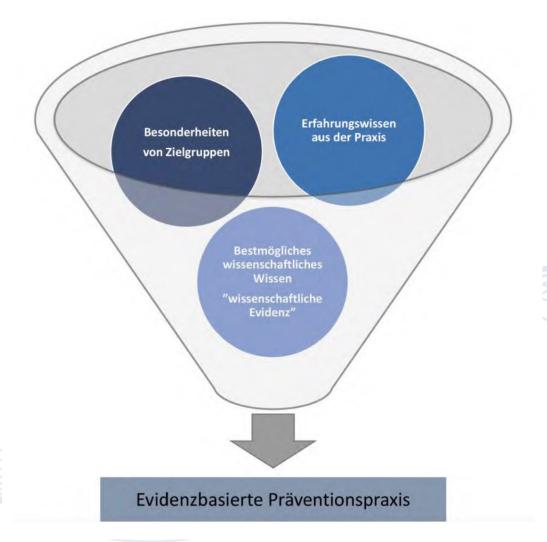


Abbildung 2: Föderale Strukturen der Suchtprävention in Deutschland 18



Evidenzbasierte Präventionspraxis





Beispiel Niedersachsen I



In Niedersachsen sind die Suchtpräventionsakteur*innen dem Thema Evidenzbasierung gegenüber grundsätzlich aufgeschlossen (Rehbein et al. 2017: 118f.), gleichwohl sind viele der verwendeten Programme nicht in der CTC-Liste empfohlener Präventionsprogramme zu finden (Rehbein et al. 2018: 22; ebd.: 93ff.).

Suchtpräventionsprogramme fehlen in der Liste empfohlener Programme!

Beispiel Niedersachsen II



Es wird darauf hingewiesen, Handlungsspielräume für praktikable Suchtprävention zu nutzen, die unter Umständen erst mittelfristig durch Studien zu einer nachgewiesenen Evidenzbasierung der gewählten Suchtpräventionsprogramme führen.

Evidenzbasierung braucht Zeit!



Beispiel Niedersachsen III



Spezifische Glücksspielsuchtprävention in Niedersachsen

- Referent*innenstelle bei der NLS
- 24 niedersächsische Fachkräfte für die Glücksspielsuchtprävention

Glücksspielsuchtprävention im Fokus!



Inhalte

- 1. Mediensucht, Internetbezogene Störungen
- 2. Bezüge zum Niedersächsischen Suchtpräventionskonzept
- 3. Anforderungen an die Ausbildung
- 4. Mediensuchtprävention





Medienkompetenz der Fachkräfte in Kombination mit Suchtprävention

Aus- und Weiterbildung als Herausforderung

Anforderungen

- Förderung der medienpädagogischen Kompetenz
- Ausbildungsinhalte an aktuelle Entwicklungen anpassen
- Möglichkeiten und Risiken der Mediennutzung kennen
- Didaktische Reflektiertheit
- Kenntnisse über Angebote der Mediensuchtprävention

Ausweitung der Mediennutzung erfordert Medienkompetenz der Fachkräfte!





Ausbildung & Impulse des Landes Niedersachsen in der Suchtprävention - Empfehlungen Rehbein & Oschwald 2021

Effektivität der niedersächsischen Suchtprävention steigern

- Standard f
 ür evidenzbasierte Suchtpr
 ävention erarbeiten
- Verhältnisprävention stärken
- Suchtpräventive Schulungsmaßnahmen auf Multiplikator*innen in außerschulischen Lebenswelten und an Schnittstellen der Gesundheitsversorgung ausweiten

Ausbildung und Schulung von Multiplikator*innen kommt eine hohe Bedeutung zu, um die Suchtprävention effektiver zu gestalten!



Ausbildung & Impulse des Landes Niedersachsen in der Suchtprävention

- Hochschule
- Betriebe, Beispiel Prev@WORK mit Schulungen für Führungskräfte, Ausbilder*innen und Auszubildende
- Beratung von Lehrkräften, Beispiel re:set!
- Ehrenamtliche Suchtkrankenhelfer*innen
- Betriebliche Suchtgefährdetenhelfer*innen

Ausbildungsbildungsimpulse auf unterschiedlichen Ebenen der Suchtprävention!



5	5 Aus- und Weiterbildung			
	5.1	Hochschulen	86	
	5.2	Fortbildungen für Fachkräfte	86	
	5.3	Nebenamtliche Ansprechpersonen für Suchtfragen	87	
	5.4	Suchtkrankenhelferinnen und Suchtkrankenhelfer,		
		Suchtkrankenberaterinnen und Suchtkrankenberater (VHS)	87	
	5.5	Ehrenamtliche Suchthelferinnen und Suchthelfer	88	
	5.6	Betriebliche Suchtgefährdetenhelferinnen und Suchtgefährdetenhelfer	88	

Fachspezifische Fort- und Weiterbildungen landesweit agierender Organisationen und Institutionen in Niedersachsen

- LPR
- NLS
- LVG & AFS
- LJS



Tielking & Rabes 2022: 86



Ausbildung & Impulse des Landes Niedersachsen in der Suchtprävention

- Erlasse der jeweils fachlich zuständigen Ministerien
- Förderung von Modellvorhaben und –projekten
 Ziel: Unterstützung Akteur*innen der Suchtprävention bei neuen Herausforderungen
- Beispiele:

Qualifizierung der Suchtberatungsstellen zum Thema exzessiver Medienkonsum/Internetbezogene Störungen durch die Projekte "Log out" und "Re:set"







Ausbildung & Impulse des Landes Niedersachsen in der Suchtprävention

- Kooperation mit der Landesstelle Jugendschutz Niedersachsen -
- Landesgeförderte Referent*innenstelle für Suchtprävention und Stelle für Medienpädagogik
- Beispiel Mediensuchtprävention:

Fortbildungsangebote zur exzessiven Computerspielnutzung für

Multiplikator*innen



Inhalte

- 1. Mediensucht, Internetbezogene Störungen
- 2. Bezüge zum Niedersächsischen Suchtpräventionskonzept
- 3. Anforderungen an die Ausbildung
- 4. Mediensuchtprävention









Die Mediensuchtprävention ist unzureichend!

Grundsätzliches

- Wenig fundierte Konzepte zur Prävention
- Schwierig Präventionsmaßnahmen flächendeckend umzusetzen

Prävention in Schule

- Prävention sollte im Schulunterricht verankert werden
- Es fehlt an Geld, politischem Willen und Einsicht
- Zudem erwischt die Prävention in der Schule nur Jugendliche, vielleicht Kinder, aber sicher nicht junge Erwachsene, ältere Erwachsene und Senioren

Perspektive

- Prävention von Computerspielsucht wird in den nächsten Jahren zunehmen
- Offizielle Anerkennung durch WHO sollte eine Finanzierung durch die öffentliche Hand erleichtern



4. Mediensuchtprävention

Handlungsempfehlung Rehbein et al. (2018)

"Es wird empfohlen, schulische Suchtprävention im Hinblick auf die zu behandelnden Konsumrisiken und die zu adressierenden Jahrgänge stärker zu formalisieren"

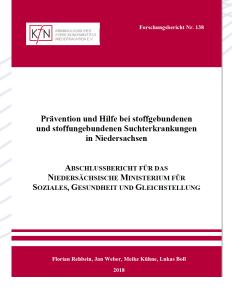
Stoffungebundene Suchterkrankungen explizit stärker berücksichtigen!

- Glücksspiel,
- Gaming,
- Dysfunktionales Mediennutzungsverhalten

Spätestens bis zur 7. Jahrgangsstufe den Themenbereich stoffungebundene

Suchterkrankungen bearbeiten!

- Gambling,
- Gaming,
- Riskantes Mediennutzungsverhalten





4. Mediensuchtprävention



Empfehlungen für die medien- und internetbezogene Suchtprävention

- Medien- und internetbezogene Probleme weiter beforschen
- 2. Medien- und internetbezogene Suchtpräventionsprogramme weiter ausbauen und evidenzbasieren
- 3. Austausch im internationalen Kontext



4. Mediensuchtprävention

Empfehlungen für die Suchtprävention Internationaler Austausch

Beispiel Vergleich Medienkompetenzförderung in Japan und Deutschland

Japan Medienbildung/kompetenzförderung

- Ort: Schule
- Medienkompetenz kein durchgehendes Thema in Bildungsplänen
- Staatliches Fernsehen wird genutzt
- Medien werden wenig kritisch hinterfragt

Deutschland (Baacke 1996) Kommunikative Kompetenz

- Medienkritik
- Medienkunde
- Mediennutzung
- Mediengestaltung



#jugend #medien #japan

Ergebnisdokumentation des Deutsch-Japanischen Studienprogramms

Das mediale Umfeld junger Menschen: Herausforderungen und Lösungsansätze

vom 25. Mai - 08. Juni 2019 in Japan











Vielen Dank für's Zuhören!

Ihre Fragen & Anmerkungen ...



Eigene Aufnahme



Kontakt

Prof. Dr. Knut Tielking

University of Applied Sciences Emden/Leer Faculty of Social Work and Health Constantiaplatz 4 26723 Emden/Germany

Tel. +49(0)4921-807-1246 E-Mail knut.tielking@hs-emden-leer.de Internet www.hs-emden-leer.de



Quellen

Die Quellen können beim Vortragenden angefragt werden.

